

ACTIVIDADES DE LINGUAXE ORAL NA CASA

-A bolsa con obxectos:

Temos que ter unha bolsa con diferentes cousas que atopemos pola casa, poden ser da cociña, do baño, xoguetes... Teñen que meter a man na bolsa e coller dúas cousas coas que inventarán unha historia, un conto, un pequeno relato absurdo. Para facer a primeira vez, buscar cousas que fagan fácil o xogo, por exemplo monecos .



--Atopando parellas:

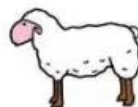
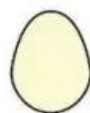
Este xogo pódese facer con imaxes, fotos ,debuxos...

Hai que mesturar diferentes imaxes de obxectos que formen parellas e eles deben atopalas, e explicar por qué están asociadas. Por exemplo: árbore-bosque, vaca-cartón de leite, folla-árbore. Deben explicar correctamente a asociación entre os debuxos: a vaca dá leite, as árbores teñen follas, nos bosques hai árbores. Estas asociacións son moi básicas, pero podemos facelas máis complicadas, para darlles que pensar, **pero sobre todo, para que expresen correctamente a frase.**

Poden facer eles un pequeno ficheiro de obxectos cos seus debuxos. Facemos tarxetas cun folio e que debuxen en cada unha as cousas que lles imos indicando e as coloreen para despois recortalas e poder xogar.

Se tedes algún dominó ou loto de asociación, de cartón ou madeira, podémolo reutilizar para facer este tipo de xogos

68 FICHAS

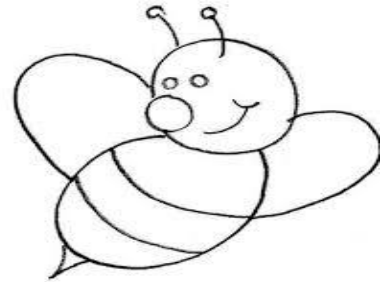


--Pictionary

Este outro xogo está moi ben para que os nenos podan debuxar e dar pistas, pero sen mencionar a palabra que o outro xogador debe adiviñar.

Cambiando un pouco o famoso xogo de mesa, podemos elaborar un xogo parecido.

Podemos facer tarxetas con palabras escritas, pode escribilas un adulto, ou facelas a nena ou neno con axuda; o que colle unha , debe facer o debuxo da palabra para que o outro adiviñe que é, antes de rematar o debuxo. Poden xogar 2 persoas o máis. Cando teñan certa habilidade neste paso, poden facerse debuxos de frases sinxelas escritas nas tarxetas: a nena vai de viaxe, o can corre polo parque...o que debuxa non pode falar e o que adiviña vai decindo as palabras que lle suxire o debuxo ata que adiviñe.



-En relación aos xogos de animais, deixovos un enlace de AULAS GALEGAS, para que xoguedes online, neste caso é un xogo de memoria, pero podedes atopar xogos de mesa, sopa de letras e outras opcións interesantes para pasar o tempo aprendendo.

<https://aulasgalegas.org/xogamos-memorizando/>

--O animal agochado

Nun debuxo ou foto, buscar o animal que está agochado. Unha vez que o neno o atope, facerlle preguntas , para ver que sabe sobre él, e pedirlle que o describa. Si lle resulta moi difícil atopalo, imos dándolle pistas .

Poden servirnos estas fotos:



CAIMÁN





SERPE





XIRAFA

